

LISTE DES TÂCHES VOLONTAIRES

GRANDE BATAILLE 1019

2019-01-22



Duché de
BICOLLINE

LISTE DES TÂCHES VOLONTAIRES

GRANDE BATAILLE DE BICOLLINE, ÉDITION 1019

Voici la liste des tâches volontaires comprenant le numéro, la description, les blocs horaires et la réduction associés à chaque tâche. Le montant de réduction est cumulatif et est applicable au coût d'inscription à la Grande Bataille 1019.

Pour soumettre votre candidature en tant que volontaire pour la Grande Bataille il faut compléter le formulaire disponible à l'adresse suivante : <https://www.jotform.com/Maitredejeu/volontariat-gb-1019>

IL EST IMPORTANT DE SOUMETTRE SA CANDIDATURE VIA LE FORMULAIRE EN LIGNE ET D'ATTENDRE LE COURRIEL DE CONFIRMATION AVANT DE COMPLÉTER VOTRE INSCRIPTION RÉGULIÈRE EN TANT QUE PARTICIPANT.

L'envoi de votre candidature confirme que vous avez lu la *Politique volontariat*, que vous comprenez et acceptez les conditions inhérentes à celle-ci, notamment en ce qui a trait au *Code de conduite des volontaires*.

Une fois le formulaire rempli et envoyé, vous recevrez un courriel de confirmation de la part de l'équipe de coordination qui détaillera les informations pertinentes à votre participation en tant que volontaire : tâches et horaire finaux, montant de réduction final, bénéfices auxquels vous aurez droit en tant que volontaire, prochaines étapes et confirmations requises de votre part, etc. Si vous avez à acquitter en partie les frais reliés à votre inscription, c'est le tarif en vigueur au moment de la réception de votre candidature qui sera appliqué jusqu'à la fin des pré-inscriptions et nous vous indiquerons comment procéder.

Les tâches pour lesquelles nous avons besoin de volontaires se répartissent en huit grandes catégories :

- 1. Prémontage (samedi le 3 août 2019)**
- 2. Accueil et inscription**
- 3. Soutien technique**
- 4. Soutien logistique**
- 5. Animation et soutien au jeu**
- 6. Vie festive et culturelle**
- 7. Activités et arbitrage**

Veillez noter que le masculin a été utilisé uniquement dans le but d'alléger le texte.

PRÉMONTAGE

N° P1	SOUTIEN LOGISTIQUE	
Description	Diverses tâches en soutien à l'équipe de coordination pendant le samedi du prémontage. Tâches à déterminer. Stationnement, technique, etc.	
Jours	Samedi le 3 août 2019	
Blocs horaires	8h30-13h30 (6)	13h00-18h00 (6)
Réduction	25\$ par bloc horaire	

N° S3	PRÉPOSÉ AU DÉPART	
Description	Aider au départ des véhicules à la fin de l'évènement en collaboration avec le Coordonnateur Sécurité.	
Jours	Dimanche 18 août (fin de l'évènement)	
Blocs horaires	8h00 - 12h30 (15)	12h30-17h00 (15)
Réduction	30\$ par bloc horaire	

N° I2	PLACEMENT DES PARTICIPANTS				
Description	Accueillir et désigner l'emplacement où les participants séjourneront (espace décorum ou camping), gérer la circulation des véhicules au débarcadère si nécessaire, encourager les participants à promptement décharger leur matériel et aller stationner leur véhicule, identifier les tentes et maintenir le registre en collaboration avec le Coordonnateur - Urbanisme.				
Jours	Pré-montage	Samedi	Dimanche,	lundi, mercredi, jeudi	Mardi, Vendredi
Blocs horaires	8h30 - 13h(18) 13h - 18h (18)	10h-14h (6) 14h-18h (6)	8h30 - 12h30 (12) 12h30 - 16h30 (12) 16h30 - 20h30 (12)	8h30 - 12h30 (4) 12h30 - 16h30 (4) 16h30 - 20h30 (4)	8h30 - 12h30 (6) 12h30 - 16h30 (6) 16h30 - 20h30 (6)
Réduction	20\$ par bloc horaire 30\$ par bloc horaire vendredi				

N° I3	PRÉPOSÉ DÉBARCADÈRE GESTION DES CHARETTES ET PORTIER DU SITE		
Description	Gérer la circulation des véhicules au débarcadère si nécessaire, encourager les participants à promptement décharger leur matériel et aller stationner leur véhicule, vérifier le port des bracelets et s'assurer que les enfants ont un bracelet identifié au nom des parents/joueurs/campement. Assurer la gestion des charettes.		
Jours	Dimanche,	lundi, mercredi, jeudi	Mardi, Vendredi
Blocs horaires	8h30 - 12h30 (4) 12h30 - 16h30 (4) 16h30 - 20h30 (4)	8h30 - 12h30 (2) 12h30 - 16h30 (2) 16h30 - 20h30 (2)	8h30 - 12h30 (4) 12h30 - 16h30 (4) 16h30 - 20h30 (4)
Réduction	20\$ par bloc horaire 30\$ par bloc horaire vendredi		

SOUTIEN TECHNIQUE

N° T2	PRÉPOSÉ-ANIMATEUR AUX MATIÈRES RÉSIDUELLES				
Description	En collaboration avec les cochers, le préposé-animateur s'occupe d'annoncer le passage de la collecte durant celle-ci auprès des participants et assure la disposition des déchets, recyclages et consignes aux endroits prévus à cet fin en fin de tournée.				
Jours	Lundi, mardi, mercredi, jeudi, vendredi, samedi				Dimanche
Blocs horaires	9h00 - 11h00 Recyclage	12h00 - 14h00 Ordures	15h00 - 17h00 Consignes	18h00 - 20h00 Ordures	8h00 - 12h00 (2) Conteneur
Réduction	20\$ par bloc horaire + 1 accès douche par bloc horaire				40\$ + 1 douche

N° T3	PRÉPOSÉ AUX DÉCHETS DES AIRES DE RESTAURATION (4 POSTES FIXES NON DIVISIBLES)				
Description	En collaboration avec les différentes équipes de cuisiniers et sous la supervision du coordonnateur de la sécurité, travaillant en groupe de 2, les préposés s'occupent de garder les aires de restauration du 1540 et du 1480 livres de déchets. À l'ouverture des cuisines les préposés installent des poubelles près des aires de restauration. Durant la journée ils débarrassent les cuisiniers de leurs déchets et gardent les poubelles vides. De 14h30 à 15h30 les deux équipes effectuent la transition du travail. À la fin de la journée ils enlèvent les poubelles et les rangent pour le lendemain.				
Jours	Du samedi au second samedi.				Dimanche départ
Horaires	7h à 15h30 (2) ou 14h30 à 23h (2)				7h à 15h30
Avantages, matériel et rémunération	Accès gratuit à l'évènement. Stationnements réservés car utilisation de sa voiture personnelle (1 pour l'équipe de 2) près du 1480 et du 1540 chemin principal. Repas fournis toute la semaine. 1 douche par quart de travail. Montant forfaitaire de 15\$ en salaire en plus par préposé par quart de travail.				

SOUTIEN LOGISTIQUE

N° L1	GARDE DE NUIT 1540 / 1480
Description	Assurer une présence constante au 1540 et au 1480 (Accueil) en collaboration avec le chef d'équipe de nuit, la vigie, la permanence ambulancière et la sécurité privée.
Prérequis	Excellente connaissance du site. Bonne capacité de résolution de conflit.
Jours	Dimanche, lundi, mardi, mercredi, jeudi, vendredi, samedi
Bloc horaire	23h à 7h
Réduction	40\$ par bloc horaire

N° L2	BRIGADE COMMUNAUTAIRE				
Description	Les membres de la brigade doivent circuler sur le terrain de Bicolline pour s'enquérir du bien-être des participants. Ils doivent également voir à la prévention des risques qui peuvent faire surface lors de l'évènement. Avant et après chaque bloc, une rencontre est prévue avec le coordonnateur de la sécurité. * Un prérequis en intervention sociale est privilégié				
Jours	Lundi, mardi, mercredi, jeudi, samedi			Vendredi	
Blocs horaires	8h00-12h00 (2)	17h00-21h00 (2)	8h00-12h00 (2)	12h30-16h30 (2)	17h00-21h00 (2)
Réduction	20\$ par bloc horaire				

N° L3	VIGIE DU DUCHÉ				
Description	Maintenir une surveillance intérieure du site afin d'assurer le déroulement sécuritaire de l'évènement en collaboration avec le Coordonnateur de la sécurité et le Chef d'équipe de nuit. S'assurer que les participants agissent civilement et respectueusement.				
Prérequis	Excellente connaissance du site. Bonne capacité de résolution de conflit.				
Jours	Dimanche, lundi, mardi, mercredi, jeudi, vendredi, samedi				
Blocs horaires	23h00-4h00 (6)				
Réduction	25\$ par bloc horaire				

ANIMATION ET SOUTIEN AU JEU

N° J2	HOMOLOGATEUR/PRÉPOSÉ À L'HOMOLOGATION		
Description	Vérifier et marquer le matériel de jeu des participants afin de s'assurer qu'il réponde aux normes décrites dans le livret d'homologation en collaboration avec le Chef d'équipe - Homologation. Possibilité de faire partie de l'équipe d'homologation mobile en poste le lundi.		
Prérequis	Avoir suivi une formation sur l'homologation avec le Chef d'équipe - Homologation.		
Jours	Dimanche	Mardi, mercredi, vendredi	Lundi, Jeudi,, samedi
Blocs horaires	13h à 18h (10)	9h00 - 13h30 et 13h30 - 18h00 (4) vendredi (6)	9h00 - 14h Lundi (10) 9h00-13h (10)
Réduction		20\$ par bloc horaire	20\$ par bloc horaire

N° J5	MARÉCHAL LORS DES ESCARMOUCHES		
Description	Surveiller le déroulement des escarmouches, assurer le respect des règles, intervenir lors de litiges et remettre les prix aux gagnants en collaboration avec le Coordonnateur - Jeu.		
Prérequis	Être d'au moins 16 ans. Excellente connaissance des règles de combat.		
Jours	Mardi, mercredi, vendredi		
Blocs horaires	12h00 - 18h00 (6)		
Réduction	30\$ par bloc horaire		

N° J6	MARÉCHAL LORS DES GRANDES BATAILLES		
Description	<p>Quatre types de maréchaux sont nécessaires lors des Grandes Batailles :</p> <p>Combat</p> <ul style="list-style-type: none"> • Avant la bataille : positionner les combattants, distribuer les brassards, vérifier les tags d'homologation et compter les combattants • Pendant la bataille : s'assurer du bon déroulement de l'activité d'un point de vue sécurité et respect des règles. Remplacer au besoin un autre rôle • Après la bataille : récupérer les brassards et aider à ranger le matériel de jeu <p>Position</p> <ul style="list-style-type: none"> • Avant la bataille : positionner les combattants, distribuer les brassards, vérifier les tags d'homologation et compter les combattants • Pendant la bataille : surveiller et relever des points stratégiques sur le terrain de bataille (puits de guérison, ponts, mats de position, boîtes à temps, limites du terrain, etc.) en collaboration avec la régie. • Après la bataille : récupérer les brassards et aider à ranger le matériel de jeu <p>Site</p> <ul style="list-style-type: none"> • Avant la bataille : vous assurer que toutes les combattantes et tous les combattants qui ne passent pas par le point de contrôle principal sont inscrits et leurs armes homologuées et les rediriger pour qu'ils reçoivent un brassard • Pendant la bataille : "Sécuriser" le périmètre de bataille; empêcher les non-combattants d'entrer sur le site et diriger les combattants retardataires vers leur zone de déploiement. Assister l'équipe médical au besoin lors d'une évacuation • Après la bataille : récupérer les brassards et aider à ranger le matériel de jeu <p>Technique</p> <ul style="list-style-type: none"> • Avant la bataille : assister le Coordonnateur Bataille pour l'installation de matériel • Pendant la bataille : répondre à des demandes ad hoc (go for) • Après la bataille : assister le Coordonnateur Bataille pour le retrait du matériel 		
Prérequis	<p>Être âgé d'au moins 16 ans.</p> <p><i>Maréchal de combat</i> : Excellente connaissance des règles de combat. Bon jugement. Bonne capacité de résolution de conflit. Expérience antérieure en tant que maréchal de combat (campagnes ou Grandes Batailles) un atout majeur.</p> <p><i>Maréchal logistique</i> : Bonne condition physique. Excellente connaissance du terrain.</p>		
Jours	Lundi	Jeudi	Samedi
Blocs horaires	12h00 -19h00 Combat (10) Position (7) Site (6)	11h00 -18h00 Combat (10) Position (10) Site (6)	11h00 - 19h00 Combat (10) Position (8) Site (6)
Réduction	35\$ par bloc horaire	35\$ par bloc horaire	40\$ par bloc horaire

VIE FESTIVE ET CULTURELLE

N° C2	SON (ROADIE)
Description	Assister le chef d'équipe son à monter et démonter les systèmes sur les différents plateaux et manipuler au besoin.
Jours	Lundi au samedi
Blocs horaires	Heures coupées à déterminer. 7 heures par jour? (1)
Réduction	35\$ par jour

N° C3	ÉCLAIRAGE (ROADIE)
Description	Assister le chef d'équipe son à accrocher et décrocher l'éclairage sur les différents plateaux et manipuler au besoin.
Jours	Lundi au samedi
Blocs horaires	18h00 à 23h00 (1)
Réduction	25\$ par jour

N° C6	SKAVENS
Description	Contribuer au sentiment d'immersion des participants d Bicolline en incarnant les Skavens qui ont envahi le Duché.
Jours	Lundi au vendredi (sauf les pm de lundi et jeudi)
Blocs horaires	9h00 à 11h00 (6) et 15h00 à 17h00 (6)
Réduction	10\$ par bloc + douche

N° C7	SKAVENS CROUPIER
Description	Agir en tant que croupier au tripot de Valmir et Viktor.
Pré-requis	Connaître les règlements et être en mesure de calculer les gains des joueurs pour les dés, roulettes, black jack, poker, course de chevaux, etc.
Jours	Jeudi
Blocs horaires	21h00 à 01h00 (8)
Réduction	20\$ par bloc + douche

N° C9	CAMELOT
Description	Distribution du Dailypocampe à la grandeur du terrain.
Jours	Lundi au samedi
Blocs horaires	8h00 à 10h00 (2)
Réduction	10\$ par bloc

ACTIVITÉS ET ARBITRAGE

Animer et gérer les activités en collaboration avec le Coordonnateur - Activités. Ces activités comprennent, mais ne se limitent pas aux divers tournois d'adresse (fines lames, tournoi de Loren, etc.), au trollball et aux autres compétitions (échecs, combat de guildes, course du messenger, tournoi des hommes et femmes fort(e)s, etc.).

La programmation préliminaire des activités et tournois est détaillée ci-dessous. Cette programmation peut être modifiée d'ici la Grande Bataille. Bien noter que pour des fins de logistique, nous privilégierons les inscriptions de volontaires étant disponibles pour toute la durée d'un même tournoi.

N° A2	FINES LAMES
Description	Animer, gérer et arbitrer cette activité en collaboration avec le Coordonnateur – Activités.
Jours	Jeudi
Blocs horaires	8h30 à 12h30 (4)
Réduction	20\$ par bloc horaire

N° A3	TOURNOI DES CHAMPIONS
Description	Animer, gérer et arbitrer cette activité en collaboration avec le Coordonnateur – Activités.
Jours	Mercredi
Blocs horaires	9h30 à 16h30 (4)
Réduction	35\$ par bloc horaire

N° A4	TOURNOI DES GLADIATEURS
Description	Animer, gérer et arbitrer cette activité en collaboration avec le Coordonnateur – Activités.
Jours	Mardi
Blocs horaires	9h30 - 16h30 (5)
Réduction	35\$ par bloc horaire

N° A5	TOURNOI DE LOREN	
Description	Animer, gérer et arbitrer cette activité en collaboration avec le Coordonnateur – Activités.	
Jours	Mercredi	Vendredi
Blocs horaires	12h00 - 15h00 (4)	12h00 à 15h00 (4)
Réduction	15\$ par bloc horaire	15\$ par bloc horaire

N° A6	CONCOURS D'ARTILLERIE	
Description	Animer, gérer et arbitrer cette activité en collaboration avec le Coordonnateur – Activités.	
Jours	Lundi	
Blocs horaires	8h00 - 12h00 (3)	
Réduction	20\$ par bloc horaire	

N° A7	TOURNOI DES COMBATTANTS (TACTIKA)	
Description	Animer, gérer et arbitrer cette activité en collaboration avec le Coordonnateur – Activités.	
Jours	Vendredi	
Blocs horaires	9h00 à 18h00 (4)	
Réduction	45\$ par bloc horaire	

N° A8	TROLLBALL	
Description	Coordonner et arbitrer l'activité.	
Jours	Lundi au vendredi (heures à revoir à cause de refonte des ligues)	
Blocs horaires	Lundi au vendredi 9h00 à 12h00 (10) Mardi, mercredi et vendredi 13h00 à 18h00 (10)	
Réduction	AM : 15\$ de rabais PM : 25\$ de rabais (possibilité de couper le bloc 13 à 16 ou 15 à 18)	